

# Sumário

<b>1 Por que Aprender Orientação a Objetos? .....</b>	<b>1</b>
Por que é Importante Usar POO? .....	4
Bolo de Cenoura Especial de Férias .....	6
Ingredientes da Massa .....	6
Ingredientes da Cobertura de Chocolate .....	7
Modo de Preparo da Massa .....	7
Modo de Preparo da Cobertura de Chocolate .....	7
Aplicando a POO na Receita de Bolo .....	7
<b>2 Programação Orientada a Objetos .....</b>	<b>9</b>
Um Mundo Orientado a Objetos .....	12
Classes .....	13
Objetos .....	14
Instância .....	15
Conteúdo da Classe .....	16
Propriedades .....	16
Generalização e Especialização .....	18
<b>3 Implementando a Receita de Bolo .....</b>	<b>21</b>
Type-safe: um Novo Conceito .....	21
Código-fonte da Receita de Bolo .....	22
Exemplo em C# de uma Implementação Simples para a Receita de Bolo .....	23
Exemplo em VB.Net de uma Implementação Simples para a Receita de Bolo .....	34
<b>4 .Net e POO .....</b>	<b>43</b>
O que Torna uma Linguagem de Programação OO? .....	45
Encapsulamento .....	45
Abstração .....	46
Herança .....	46
Polimorfismo .....	47
Atributos .....	47
Métodos .....	47
Botando a Mão na Massa: Sistema Agenda .....	50
Um pouco de UML e Diagrama de Classe .....	52
Generalização .....	52

Composição .....	52
Associação .....	53
Agregação .....	54
Sistema Agenda: O Início .....	54
Namespaces .....	61
Modificadores de Acesso .....	62
Construtores e Destrutores .....	63
Propriedades .....	65
Sobrecarga de Métodos (Overload) .....	67
Sobreposição .....	72
Criando a Interface do Usuário .....	78
Descrição dos Forms .....	78
frmAgenda.cs .....	80
frmLista.cs .....	82
frmDetalheContato.cs .....	87
frmDetalheEstabelecimento.cs .....	90
frmImpressao.cs .....	93
Finalizando o Capítulo .....	94
<b>5 Aprofundando-se no .Net .....</b>	<b>95</b>
Keywords .....	95
Indexadores .....	97
Tipo Referência versus Tipo Valor .....	98
Tipos Anuláveis .....	99
Genéricos .....	100
Minha Coleção de Clientes .....	100
System.Collections.Generic .....	103
Eventos .....	110
Modificadores .....	112
Partial Types .....	112
<b>Referências .....</b>	<b>113</b>
<b>Apêndice: O .Net Frameworks .....</b>	<b>115</b>
O Frameworks Class Library (FCL) .....	116
System .....	116
System.CodeDom .....	117
System.CodeDom.Compiler .....	117
System.Collections .....	117
System.Collections.Generic .....	117
System.Collections.Specialized .....	117
System.ComponentModel .....	117
System.Configuration .....	117

System.Data .....	117
System.EnterpriseServices .....	118
System.Globalization .....	118
System.IO .....	118
System.Messaging .....	118
System.Net .....	118
System.Nullable .....	119
System.Reflection .....	119
System.Resources .....	119
System.Runtime.CompilerServices .....	119
System.Runtime.InteropServices .....	119
System.Runtime.Remoting .....	119
System.Runtime.Activation .....	119
System.Runtime.Contexts .....	119
System.Runtime.Lifetime .....	120
System.Security .....	120
System.Security.Cryptography .....	120
System.Security.Cryptography.Xml .....	120
System.Threading .....	120
System.Timers .....	120
System.Web .....	121
System.Web.Caching .....	121
System.Web.Configuration .....	121
System.Web.Hosting .....	121
System.Web.Mail .....	121
System.Web.Security .....	121
System.Web.Services .....	122
System.Web.SessionState .....	122
System.Web.UI .....	122
System.Web.UI.HtmlControls .....	122
System.Web.UI.WebControls .....	122
System.Windows.Forms .....	123
System.XML .....	123